カプコン バーサス エス・エヌ・ケイ 2
ミリオネア ファイティング 2001
Dreamcast.
CAPCOM VS. SNK 2
MILLIONAIRE FIGHTING 2001
CAPCOM

ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

保護者の方へ 小さなお子さまがご使用になる場合は、必ず保護者の方が一緒に読んで説明してあげてください。

⚠ 注意

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、目に負担が掛からないようテレビ画面から十分に離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10〜20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると、視力低下の原因となります。●ごくまれに、強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。●ディスクは回転が完全に止まってから取り出してください。回転中のディスクに触ると、ケガやディスクの損傷の原因となります。●このディスクは、ドリームキャスト専用です。オーディオ用のCDプレイヤーで使用すると、大音量によって耳に障害を被る恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

使用上のご注意

●ディスクの両面ともキズ、汚れや指紋等をつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。●ひび割れ、変形、破損したものを接着剤等で補修したディスクは誤作動や故障の原因になりますので、絶対に使用しないでください。●ディスクの両面とも文字を書いたり、シール等を貼らないでください。●使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。●汚れを拭くときは、レンズクリーニング等に使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジン等は使わないでください。●このディスクを一般のCDプレイヤー等で使用すると、機器の故障やスピーカー等を破損する原因になりますので、絶対に使用しないでください。●ドリームキャスト本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書等も必ずあわせてご覧ください。

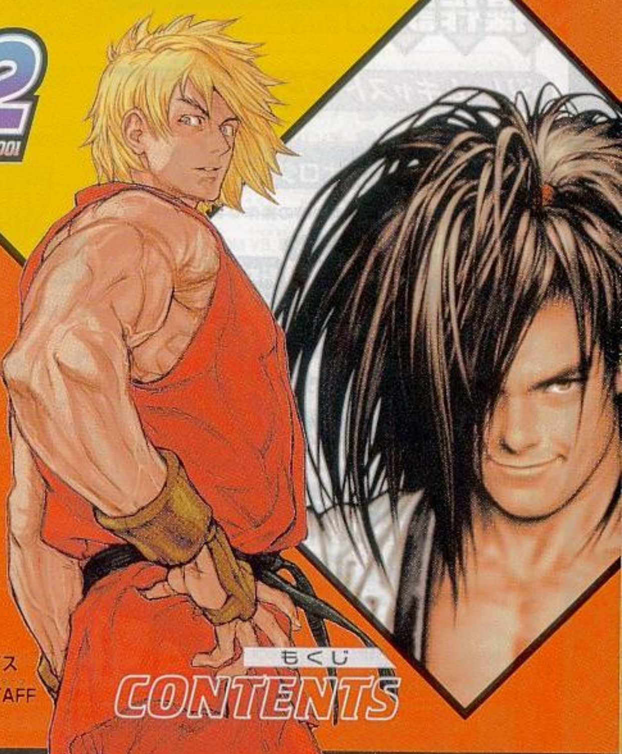
日本国特許：第2697603号、第2587010号、第2820536号、第2870538号。中華民国発明：第147563号、第110511号。Hong Kong Patent No. 88-4302。Singapore Patent No. 88-155。

※当社は本ソフトを許可なく複製・改変・レンタル・中古販売・営利目的に使用・公に上映、送信することを禁止します。
これらを行った場合には法的措置を取ることがありますのでご注意ください。
Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.

株式会社ACCESS　NetFront®　JV-Lite®

MPEG Sofdec is a trademark of CRI.　CRI ADX is a trademark of CRI.

●本ソフトウェアのインターネット機能は、株式会社ACCESSのNetFront及びJava仕様準拠モジュールJV-Liteを搭載しています。●NetFront及びJV-Liteは株式会社ACCESSの日本国における登録商標です。●Java及びすべてのJava関連の商標及びロゴは、米国及びその他の国における米国Sun Microsystems, Inc.の商標又は登録商標です。●文中の会社名、商品名は、各社の商標又は登録商標です。●本ソフトウェアでは、NECオフィスシステムのフォントを使用しています。●This software is based in part on the work of independent JPEG Group.
※本ソフトウェアを輸出する場合には、経済産業省の輸出許可が必要です。　© ISAO CO., 2000



もくじ
CONTENTS

02... 操作説明
04... 基本操作
05... 画面説明
06... ゲームのルール
07... ゲームシステム
08... ゲームモード説明
10...... REPLAY MODE
11...... TRAINING MODE
12...... COLOR EDIT MODE
13...... OPTION MODE
15...... MEMORY CARD
16... GROOVEについて
22... ネットワーク
37... キャラクター紹介
50... 闘いのワンポイントアドバイス
51... CAPCOM VS. SNK 2 STAFF
52... INFORMATION

※画面写真は実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承ください。
※コマンドはすべてキャラクターが右向きのときのものです。
左向きのときは左右逆の操作をしてください。

操作説明 そうさせつめい CONTROLLER

ドリームキャスト・コントローラ

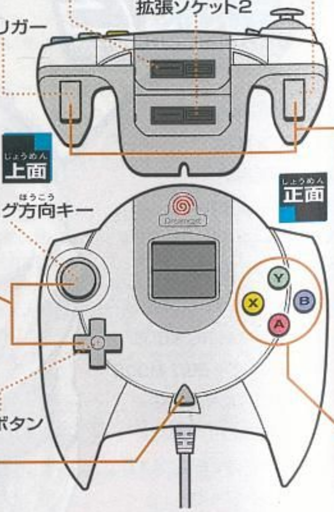
方向ボタン／アナログ方向キー

キャラクターが右向き時の操作です。

スタートボタン

■ゲーム中にスタートボタンを押すとポーズ(一時停止)がかかりポーズメニューが開きます。
■途中参加:空いたコントローラでスタートボタンを押すと、途中参加できます。

◎ASCII PAD FTに対応しています。ASCII PAD FTのボタン類は同名の各ボタン類に対応しています。



※このボタン配置は初期設定の場合です。ボタン配置は「CONTROLLER SETTINGS」で変更することができます。(P.14参照)

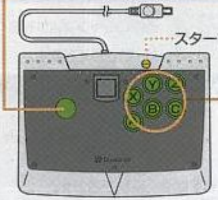
注意

※本ソフトは1～2人用です。本体の電源を入れる前にコントローラなどの対応周辺機器を、1人でプレイする場合はコントロールポートAに、2人でプレイする場合にはAとBのそれぞれに接続してください。
※本体の電源を入れる時に、アナログ方向キーおよび、L/Rトリガーを動かさないでください。キーやトリガーを動かすとポジション調整が正しく行われず、誤動作の原因となります。
※ゲーム中にA+B+X+Yボタンを同時に押した状態でスタートボタンを同時に押すとタイトルデモに戻ります。

アーケードスティック

ジョイスティック

●キャラクターを移動できます。
●プレイヤー選択や各モードの選択に使います。
●コマンド技を出すときに使います。



ボタン

Ⓧボタン:弱パンチ　Ⓐボタン:弱キック
Ⓨボタン:中パンチ　Ⓑボタン:中キック
Ⓩボタン:強パンチ　Ⓒボタン:強キック

「CAPCOM VS. SNK 2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001」ホームページではアーケードスティックは対応していません。空いているコントロールポートにコントローラを接続して操作してください。

ボタン

パンチ

Ⓧボタン:弱パンチ
Ⓨボタン:中パンチ
Lトリガー:強パンチ

キック

Ⓐボタン:弱キック
Ⓑボタン:中キック
Rトリガー:強キック

その他(た)の操作(そうさ)

方向(ほうこう)ボタン ●各モード選択:モードメニュー、オプション項目の選択に使います。

決定(けってい)ボタン ●選択の決定にⒶボタンを使います。
(アーケードスティックの場合:
選択の決定にⒶボタンとⒸボタンを使います。)

キャンセルボタン ●選択のキャンセルにⒷボタンを使います。

※ドリームキャスト・コントローラに「ぷるぷるぱっく」(別売)をセットしてゲームをプレイするときは、「ぷるぷるぱっく」を必ずコントローラの拡張ソケット2に接続してください。拡張ソケット1に「ぷるぷるぱっく」を接続すると、コントローラ本体にロックされず、使用中にはずれたり、誤動作の原因になります。
※「ぷるぷるぱっく」は、アーケードスティックには使用できません。
※対応していないコントローラでの動作は保証されません。

基本操作 BASIC OPERATION

通常技（つうじょうわざ）

ボタンやボタンを使用して繰り出す技です。
プレイヤーキャラクターの体勢により技が異なります。

ガード&ガードクラッシュ

攻撃せずに相手とは逆方向に方向ボタンを押すと、攻撃をガードできます。
ガードには立ち（上段）ガードとしゃがみ（下段）ガードがあります。攻撃をガードするとガードクラッシュゲージが減少します。このゲージが無くなると、ガード状態がくずれ無防備状態になってしまいます。

投げ&投げ抜け（なげ&なげぬけ）

投げ
相手の近くで またはは
＋ 強ボタン or 強ボタン

投げ抜け
捕まれた瞬間に またはは
＋ 強ボタン or 強ボタン

近い間合いの相手を投げることができます。
キャラクターによっては相手をつかんでダメージを与える、つかみ技になる場合もあります。

挑発（ちょうはつ）

弱ボタン ＋ スタートボタン

挑発を行い、相手に余裕を見せることができます。

※このボタン設定は初期設定です。「CONTROLLER SETTINGS」で変更することができます。（P.14参照）

必殺技（ひっさつわざ）

コマンド（方向ボタン＋ボタンやボタンの組み合せ）を使うことで多彩な必殺技を繰り出すことができます。

大（だい）ジャンプ

すばやく

通常のジャンプよりも遠くに飛ぶことができます。

ダッシュ or ラン

移動したい方向に　すばやく or

通常の移動よりもすばやく移動できます。
前方向への移動方法は「ダッシュ」と「ラン」の2種類があります。どちらを使用できるかは、GROOVEによって決定されます。（P.16～参照）

緊急回避（きんきゅうかいひ）

弱ボタン ＋ 弱ボタン 同時押し

相手の近くでこの動作を行うと、緊急回避を行います。
緊急回避には「回り込み」と「避け」の2種類があります。
どちらを使用できるかは、GROOVEによって決定されます。（P.16～参照）
※使用できないGROOVEもあります。

気絶回復（きぜつかいふく）

相手の攻撃を受け、気絶してしまった場合は方向ボタンやボタンやボタンの連続押しで回復を早めることができます。

画面説明 GAME SCREEN

3 キャラクターネーム

現在戦っているキャラクターの名前です。

4 タイムカウンター

残り時間が表示されます。

000になると勝敗が判定に持ち越されます。

5 GROOVEゲージ

選択している「GROOVE」によって、効果が変わります。(P.16～参照)

6 ガードクラッシュゲージ

攻撃を防御すると減少し、0になるとガード状態がくずれ、無防備状態になります。

7 ボーナスメッセージ

ゲーム中の様々なメッセージが表示されます。

8 GROOVE POINT ゲージ

CPU戦専用のゲージです。(P.07参照)

※テレビによっては画面全体が表示されない場合があります。ご了承ください。

1 使用キャラクターの体力

攻撃を受けると減少し、0になるとK.O.負けです。

2 チームメンバー&RATIO数

チームのメンバーを表示します。一番大きく表示されているのが現在戦っているキャラクターです。そのキャラクターのRATIO数(P.07参照)を表示します。

ゲームのルール GAME RULE

ゲームルール

チームメンバーが全員倒されるまで戦う、1対1の勝ち抜き戦です。
1ラウンドごとに勝者側は残りタイム分、体力が回復します。

勝敗の条件
攻撃を当ててダメージを与えていき、相手の体力を0にするとK.O.勝ちとなります。時間切れの場合は体力の多いキャラが勝利と判定されます。相手チーム全員を倒すことで勝利となります。

ドローゲーム
同時に残り体力0になった場合は、判定でドローゲーム（引き分け）になります。ファイナルラウンド時にドローゲームになった場合は、両方がゲームオーバーになります。

ゲームの始め方

各モードを決定するとGROOVE選択になります。
チームのGROOVEを決定します。

次に使用するキャラクターを選択して任意のボタンで決定します。このとき、押したボタンによって、キャラクターの色が変化します。

最後に選択したキャラクター達にレシオを振り分けます。合計が4になるようにプレイヤーが自由に振り分けられます。

GROOVE SYSTEM グルーヴシステム

このゲームには「GROOVE」と呼ばれる、6種類の格闘スタイルが存在します。プレイヤーは自分の好みに合わせて、この「GROOVE」を選択することが可能です。(P.16～参照)

FREE RATIO SYSTEM フリーレシオシステム

キャラクターの選択後、各キャラクターごとにキャラクターの強さをあらわす数値「RATIO(レシオ)」を自由に振り分けることが可能です。

チームの人数を制限する「RATIOゲージ」というものが存在し、RATIOの合計が4になるように数値を振り分けます。

GROOVE POINT SYSTEM グルーヴポイントシステム

CPU戦専用の得点システムです。ゲーム中のプレイヤーの攻撃･防御行動がリアルタイムに判定されます。評価は「SP」「Gd」「Pr」の3段階あり、「SP」がもっとも良い評価となっています。

このポイントがそのままスコアとなります。

ファイネストK.O.

相手の攻撃の隙に合わせて、こちらの攻撃を当て相手を倒すことでファイネストK.O.となり、一気にGROOVE POINTが上昇します。

ゲームモード説明 GAME MODE

ゲームの始め方

タイトル画面でスタートボタンを押すとゲームモードの選択メニューが表示されます。方向ボタンで遊びたいモードを選択し、決定ボタンを押してください。

ARCADE MODE アーケードモード

（1Pプレイ&乱入2P対戦可能）

CPUキャラクターを相手に勝ち抜いていくモードです。
通常の「RATIO MATCH」の他、3対3で闘う「3on3 MATCH」、1対1で闘う「SINGLE MATCH」があります。

VS MODE バーサスモード

コントローラを2つ接続しないと遊べません。

（2人対戦専用）

2人で対戦を楽しむモード。ゲームを始める前にハンディキャップや、ステージなどを変更することが可能です。「ARCADE MODE」と同様に、「RATIO MATCH」「3on3 MATCH」「SINGLE MATCH」の選択が可能です。ここではリプレイデータの保存もできます。

SURVIVAL MODE サバイバルモード

限られた体力で、CPUキャラクターをどれだけ倒せるか競うモードです。

TRAINING MODE

トレーニングモード

(1Pプレイ&2人練習専用)

このモードは、相手の設定を自由に変更でき、技の練習ができるモードです。ゲーム中にスタートボタンを押すことでトレーニングメニューとなります。このトレーニングメニューにて「DUMMY SETTING」を選ぶと相手の状態を様々に設定できます。(P.11参照)

NETWORK MODE

ネットワークモード

(通信対戦)

通信機能を使って遊ぶモードです。通信対戦をしたり、インターネットに接続して「CAPCOM VS. SNK2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001」ホームページを見ることもできます。(P.22～参照)

REPLAY MODE

リプレイモード

「VS MODE」で保存したデータを観賞できます。(P.10参照)

COLOR EDIT MODE

カラーエディットモード

キャラクターのカラーを自分の好きなように作成することができます。(P.12参照)

OPTION MODE

オプションモード

ゲームの各設定を行います。(P.13参照)

※ゲームのモードによっては、OPTION MODEの設定内容が無効になります。

REPLAY MODE

リプレイモード

※メモリーカード（別売）が必要です。

「VS MODE」で保存したリプレイデータを観賞できます。

VS MODE でのセーブ

対戦終了後の結果画面でリプレイをセーブすることが可能です。以下のメニューを決定してください。

コンティニュー
CONTINUE
引き続き対戦を行います。

リプレイセーブ
REPLAY SAVE
その試合の対戦内容を保存できます。保存した試合は「REPLAY DATA LOAD」で見ることができます。
※リプレイデータの保存には30ブロックの空き容量が必要です。

イグジット
EXIT
対戦を終了し、MAIN MENUに戻ります。

REPLAY DATA LOAD

まず、メモリーカード選択画面が表示されるので、ロードするメモリーカードを選択します。
リプレイファイルがセーブされている場合、リプレイファイル管理画面が表示されるので、再生したいファイルを選択します。すると選択した試合が再生されます。

試合の再生が終了すると、再びリプレイファイル管理画面に戻ります。

TRAINING MODE

トレーニングモード

相手や自分の設定を自由に変更でき、必殺技や連続技などの練習ができるモードです。ゲーム中スタートボタンを押すことで、トレーニングメニューになります。

CONTINUE コンティニュー

トレーニングモードのゲーム中に戻ります。

RESTART リスタート

トレーニング開始時に戻します。

DUMMY SETTING ダミーセッティング

DUMMYの状態を設定できます。

PLAYER SETTING プレイヤーセッティング

PLAYERの状態を設定できます。

TRAINING OPTION トレーニングオプション

トレーニング中のみのオプション設定を行います。

COMMAND LIST コマンドリスト

コマンドリストを表示します。

CONTROLLER SETTINGS コントローラセッティング

コントローラの設定をします。

CHARACTER CHANGE キャラクターチェンジ

キャラクターセレクト画面に戻ります。

WINDOW OFF ウィンドウオフ

ウィンドウを非表示にします。

EXIT イグジット

タイトル画面へ戻ります。

COLOR EDIT MODE

カラーエディットモード

※メモリーカード(別売)が必要です。

オリジナルカラーのキャラクターを作成することができます。キャラクターセレクト画面でカラーを変更するキャラクターを選択した後、カラーエディット画面に移行します。各キャラクター1種類ずつのカラーデータを保存することができます。

※作成したオリジナルカラーは、キャラクターセレクト時にスタートボタンで決定することによって使用できます。

COLOR CHANGE カラーチェンジ

パレット選択時の操作

キャラクターのカラーを変更します。まず、パレットの選択をします。

- 方向ボタン (左右) …パレットの選択
- Ⓐボタン …決定　Ⓑボタン …キャンセル
- Ⓧボタン …パレットのコピー
- Ⓨボタン …コピーしたパレットの貼り付け(ペースト)

RGBバー選択時の操作

カラーを変更するパレットを決定するとRGBバーを操作カラーを変更します。

- 方向ボタン (左右) …バーの選択
- 方向ボタン (上下) …階調の変更
- Ⓐボタン …決定　Ⓑボタン …キャンセル
- Ⓧボタン …RGBバー全体の階調を1段階下げます
- Ⓨボタン …RGBバー全体の階調を1段階上げます

NAME ネーム

ゲーム中で表示される名前が変更できます。

DEFAULT COLOR デフォルトカラー

キャラクターの基本のカラーを選択します。

CHARACTER CHANGE キャラクターチェンジ

キャラクターセレクト画面に戻ります。

SAVE セーブ

セーブを行います。

LOAD ロード

ロードを行います。

EXIT イグジット

MAIN MENU画面に戻ります。

OPTION MODE

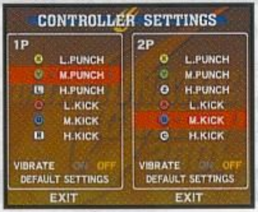
オプションモード このモードでは、ゲームの各種設定ができます。

OPTION MODE画面から「GAME OPTION」を選択すると、いろんな設定でゲームを楽しめるようになります。方向ボタン↑↓で変更したい項目を選択し、方向ボタン←→で設定の切り替えを行ってください。

GAME OPTION ゲームオプション

DIFFICULTY	1Pプレイ時の難易度を8段階で設定できます。
TIME LIMIT	試合の制限時間を設定できます。
DAMEGE LEVEL	攻撃によって与えるダメージの大きさを4段階で設定できます。
GAME SPEED	対戦中のゲームスピードを設定します。
ROUNDS (1P SINGLE)	ARCADE MODEでの「SINGLE MATCH」のラウンド数を設定します。
ROUNDS (2P SINGLE)	VS MODEでの「SINGLE MATCH」のラウンド数を設定します。
QUICK SELECT	簡易版のキャラクターセレクト画面を使用します。
QUICK CONTINUE	コンティニュー時のキャラクターセレクト画面をカットします。
PLAYER 1 (VS)	対戦時の1P操作を人間が行うかCPUが行うかを設定します。
PLAYER 2 (VS)	対戦時の2P操作を人間が行うかCPUが行うかを設定します。
DEFAULT SETTINGS	ゲームオプションの設定をすべて初期の設定に戻します。

コントローラの設定 CONTROLLER SETTINGS



CONTROLLER SETTINGS

ゲーム中に使用するボタンの配置を変更できます。

VIBRATE

「ぷるぷるぱっく」(別売)をコントローラにセットしている時にVIBRATEをONにすると、ゲーム対戦中振動します。

DEFAULT SETTINGS

コントローラの設定をすべて初期設定に戻します。

サウンド設定 SOUND OPTION

各種サウンド設定やサウンドテストが行えます。

画面設定 DISPLAY ADJUST

DISPLAY ADJUST

画面表示範囲を設定します。

DEFAULT SETTINGS

初期の設定に戻します。

メモリーカード MEMORY CARD

セーブ・ロード

各種データの読み込み／保存などを行うことができます。

セーブ SAVE	オプションで設定した内容や、カラーエディットモードで作成したカラーやネーム、スコアランキングなどの記録をメモリーカード（別売）に保存します。
ロード LOAD	メモリーカードからプレイ記録の読み込みを行います。
オート セーブ AUTO SAVE	オートセーブのON/OFFを設定します。

ご注意（ちゅうい）

※オートセーブをONにすると、オプションの各設定とスコアランキングが自動でセーブされます。
※各種データの保存には、メモリーカード（別売）が必要です。
※このゲームでは、プレイ記録の保存に12ブロックの空き容量を使用します。
※セーブ中は、本体の電源を切ったり、メモリーカードやその他の拡張ユニット、およびコントローラの抜き差しを行わないでください。
※オートセーブやゲーム起動時のオートロードでは、より優先の高いコントロールポート／拡張ソケットにセットされたメモリーカードのプレイ記録を読み込みます。
（コントロールポート／拡張ソケットの優先:高いA1→A2→B1→B2→C1→C2→D1→D2低い）

ヒストリー HISTORY

各モードのランキングデータを参照できます。

ネオジオポケットカラーとのリンクで何かが起こる！？

ゲーム起動時に、ある条件を満たしたネオジオポケットカラー専用ソフト「SNK VS. CAPCOM カードファイターズ2　EXPAND EDTION」が接続されていると……！

※ネオジオポケットカラーを接続するには、別売のネオジオポケット／ドリームキャスト接続ケーブルのパッケージに記載された説明をご覧ください。

GROOVEについて
GROOVE

C-GROOVE　3段階のスーパーコンボを使いこなせ！

スーパーコンボレベルゲージシステム

攻撃することでゲージが溜まっていきます。また、ゲージを1つストックするごとに攻撃力が3段階アップします。

C-GROOVE　Lv.3

ゲージのストックした数に応じて3段階のスーパーコンボを出すことができます。

レベル		
LEVEL1	スーパーコンボ（ゲージ1消費）	コマンド ＋ 弱攻撃ボタン
LEVEL2	スーパーコンボ（ゲージ2消費）	コマンド ＋ 中攻撃ボタン
LEVEL3	スーパーコンボ（ゲージ3消費）	コマンド ＋ 強攻撃ボタン

高速移動方法　ダッシュ

前方向への高速移動はステップによって移動します。

移動したい方向にすばやく ←← or →→

ダウン時の行動　時間差起きあがり

起きあがり動作を遅らせることができます。

ダウン中に ボタン3つ同時押し

緊急回避　回り込み

相手の近くでこの動作を行うと、相手の背後に回れます。

弱 ボタン ＋ 弱 ボタン

ガードキャンセル　攻撃

ガードによる硬直をキャンセルして、瞬時に攻撃に移ります。

ガードモーション中に → と 中 ボタン ＋ 中 ボタン

空中システム　空中ガード

空中でもガード行動をとれます。

空中で相手とは逆方向に方向ボタンを押す

S-GROOVE 超必殺技連発！一発逆転にかけろ！

エキストラゲージシステム

ゲージ溜め動作（強 ボタン＋強 ボタン）でゲージを溜めることができます。エキストラゲージが満タンになると一定時間攻撃力がアップし、超必殺技が使えるようになります。体力ゲージ残りわずかの点滅状態中には、超必殺技が何度でも使用可能になります。

さらにエキストラゲージが満タン状態（MAX状態）中に体力ゲージ点滅状態が重なると一発逆転要素の高いMAX超必殺技が使用可能になります。

高速移動方法	ラン	前方向への高速移動は方向ボタンを押しっぱなしにすることによって走って移動します。	移動したい方向にすばやく or 押しっぱなし
ダウン時の行動	時間差起きあがり	起きあがり動作を遅らせることができます。	ダウン中に ボタン3つ同時押し
緊急回避	避け	すばやく相手の攻撃を避けることができます。	弱 ボタン ＋ 弱 ボタン
ガードキャンセル	攻撃	ガードによる硬直をキャンセルして、瞬時に攻撃に移ります。	ガードモーション中に と 中 ボタン＋中 ボタン
空中システム	小ジャンプ	通常のジャンプよりも低い軌道のジャンプをすることができます。	短く or or

A-GROOVE 変幻自在のオリジナルコンボで闘え！

オリジナルコンボゲージシステム

攻撃することでゲージが溜まっていきます。

50%分のゲージを消費することで、LEVEL1のスーパーコンボを使用できます。
また、ゲージが最大まで溜まった状態では、強パンチと強キックを同時に押すことで、「オリジナルコンボ」を発動できます。「オリジナルコンボ」とは、プレイヤーが自由に技を組み合わせて作る、自分だけの連続攻撃です。

高速移動方法 ダッシュ

前方向への高速移動はステップ移動します。

移動したい方向にすばやく ←← or →→

ダウン時の行動 ダウン回避

地面に叩きつけられる瞬間に受身を取り、ダウンを回避します。

ダウン時に （パンチ）ボタン3つ同時押し

緊急回避 回り込み

相手の近くでこの動作を行うと、相手の背後に回れます。

弱（パンチ）ボタン ＋ 弱（キック）ボタン

ガードキャンセル 攻撃

ガードによる硬直をキャンセルして、瞬時に攻撃に移ります。

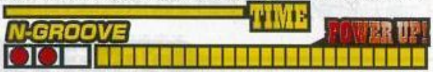
ガードモーション中に →と 中（パンチ）ボタン ＋ 中（キック）ボタン

N-GROOVE　パワーMAXを発動し、攻撃力UPだ！

アドヴァンスト パワーゲージ システム

攻撃することでゲージが溜まっていきます。ゲージが最大まで溜まると、超必殺技1回分がストック、最大3回分ストックできます。

また、強パンチと強キックを同時に押すことで、「パワーMAX」状態になることができます。「パワーMAX」状態の時にゲージのストックがあれば、MAX超必殺技が可能となります。



高速移動方法　ラン
前方向への高速移動は方向ボタンを押しっぱなしにすることによって走って移動します。

移動したい方向にすばやく ← ← or → → 押しっぱなし

ダウン時の行動　ダウン回避
地面に叩きつけられる瞬間に受身を取り、ダウンを回避します。

ダウン時に ボタン3つ同時押し

緊急回避　回り込み
相手の近くでこの動作を行うと、相手の背後に回れます。

弱 ボタン ＋ 弱 ボタン

ガードキャンセル　攻撃
ガードによる硬直をキャンセルして、瞬時に攻撃に移ります。

ガードモーション中に → と 中 ボタン ＋ 中 ボタン

ガードキャンセル　移動
ガードによる硬直をキャンセルして、前移動または後ろ移動を行います。

ガードモーション中に ← or → と 弱 ボタン ＋ 弱 ボタン

空中システム　小ジャンプ
通常のジャンプよりも低い軌道のジャンプをすることができます。

短く ↖ or ↑ or ↗

P-GROOVE 鉄壁のブロッキングで攻撃を受け流せ！

スーパーコンボゲージシステム

ブロッキングをすることでゲージが溜まっていきます。
また、攻撃することでもゲージが溜まっていきます。

ゲージが最大まで溜まっていれば、LEVEL3のスーパーコンボを出すことができます。

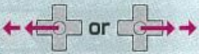
ブロッキング

相手の攻撃を受ける瞬間に、上段攻撃ならば方向ボタンを相手方向に、下段攻撃ならば下にタイミング良く押すと相手の攻撃をさばきます。さばいた後は先制攻撃が可能になり、闘いを優位に進めることができます。
また、空中にいる時もブロッキングをすることができます。空中で方向ボタンを相手の方向に押すと、相手の攻撃をさばいた後、前に跳ねます。

高速移動方法 ダッシュ

前方向への高速移動はステップによって移動します。

移動したい方向にすばやく



ダウン時の行動 時間差起きあがり

起きあがり動作を遅らせることができます。

ダウン中に ボタン3つ同時押し

空中システム 小ジャンプ

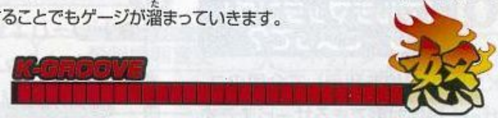
通常のジャンプよりも低い軌道のジャンプをすることができます。

短く

K-GROOVE　怒りをこめた渾身の一撃を叩き込め！

怒りゲージシステム

攻撃を受けることでゲージが溜まっていきます。また、ジャストディフェンスをすることでもゲージが溜まっていきます。



ゲージが最大まで溜まると一定時間「怒り爆発」状態になり、攻撃力が大幅に上昇します。
この間はMAX超必殺技を出すことができます。
MAX超必殺技を使用すると「怒り爆発」状態は解除されます。

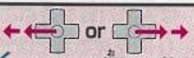
ジャストディフェンス

地上・空中を問わず、相手の攻撃をギリギリまで引き付けてガードをすることによってジャストディフェンスができます。ジャストディフェンスには、ガードによる硬直の軽減、ヒットバックの軽減、ケズリによるダメージ無し、ガードクラッシュゲージの減少無し、という利点があります。

高速移動方法　ラン

前方向への高速移動は方向ボタンを押しっぱなしにすることによって走って移動します。

移動したい方向にすばやく



押しっぱなし

ダウン時の行動　ダウン回避

地面に叩きつけられる瞬間に受身を取り、ダウンを回避します。

ダウン時に ボタン3つ同時押し

空中システム　小ジャンプ

通常のジャンプよりも低い軌道のジャンプをすることができます。

短く

はじめに

Q 「マルチマッチング」サービスって？

KDDIの回線を利用して全国のユーザーと通信対戦できるサービスです。1人対1人や多人数対戦もできます。

※「CAPCOM VS. SNK 2」は、1人対1人対戦形式です。

Q 通信対戦には何が必要なの？

通信対戦をプレイするには、

- ■ドリームキャスト本体
- ■ドリームキャスト版「CAPCOM VS. SNK 2」のソフト
- ■電話回線

が必要です。

Q 通信対戦で遊ぶのに何か準備いるの？

とくにいりません。ただし通信対戦にはお金がかかるので、必ず回線所有者の承諾（保護者の方に電話を使っていいかを確認とっておく等）を得ておきましょう。プロバイダーに加入する必要もありません。

ドリームキャスト本体と「CAPCOM VS. SNK 2」のソフトと電話回線さえあれば通信対戦を遊ぶことができます。
（HPを見る為には、プロバイダーに加入しておかなければなりません）

Q 電話料金っていくらかかるの？

通信対戦の料金は・・・
ロビー ・・・3分につき10円
対戦中・・・1分につき13円 かかります。

後日、KDDIから請求書が送られてくるので、必ずおうちの人に許可をもらってからプレイしてください。

※2001年9月現在の料金です。

ロビーに接続(せつぞく)するまで

NETWORK MODE

通信対戦

必ず通信ゲーム利用規約をよく読み、同意してください

(回線所有者の承諾を得てください)

- 新規登録 → 登録情報記入 → おことわり
- 登録情報変更 → おことわり
- ネットワーク接続 → おことわり

おことわり・・・ここから先は電話料金が発生します

↓

マルチマッチングIDの選択

- IDを持っていない → HN新規登録 → ID発行 → ロビーへ
- IDを持っている
  - 選択したIDでプレイ → ロビーへ
  - HNを変更後にプレイ → ロビーへ

ロビーへ

NETWORK MODE

ネットワークに接続して、遠くに住んでいる人と対戦したり、ホームページを楽しんだりできるモードです。

通信対戦(マルチマッチング)

通信対戦をすることができます。KDDI「マルチマッチング」サービスを利用して、遠く離れた地域に住んでいる人とも対戦が可能です。

HOME PAGE

「CAPCOM VS. SNK 2」ホームページに接続します。「CAPCOM VS. SNK 2」の情報や、通信対戦全国ランキング、掲示板などのページを見ることができます。

※プロバイダー契約が必要です。

アップロードファイル作成

ホームページの「全国スコアランキング」にハイスコアを登録するための通信ファイルを作成します。空き容量が4ブロック必要です。

※プロバイダー契約が必要です。

モデム設定

「通信対戦」を利用する時に必要なモデムの設定ができます。

ダイヤル 使用されている電話の種類を設定します。

外線発信番号 外線発信番号を設定します。必要な数字か記号を入力してください。

通信ゲームファイル

メモリーカードがあればモデム設定と、通信対戦で相手のマルチマッチングIDを覚えることができます。50人分のIDを覚えられます。空き容量が9ブロック必要です。

通信対戦(マルチマッチング) つうしんたいせん(マルチマッチング)

■KDDI「マルチマッチング」サービスを使った通信対戦です。

■利用規約には、通信対戦を行う際の注意事項などが記載されています。
通信対戦を利用される前に通信ゲーム利用規約を必ず確認してください。

■利用規約に同意できない場合は通信対戦を利用できません。

■請求書は、電話回線の契約者(ご家族の方等)の元へ郵送されます。
必ず承諾を得てからプレイしてください。

■ネットワークに接続する時は契約者の承諾を得てからプレイしてください。

KDDI「マルチマッチング」サービスとは

KDDIの提供する、1人対1人型の通信対戦はもとより、多人数により同時対戦を実現した「ネットワーク対戦型ゲーム用超高速ネットワークサービス」です。

お申し込みは不要です。

一般家庭の電話回線に接続できる環境があれば、すぐにご利用いただけます。
※場合によっては、ご利用いただけないことがあります。

登録料、基本料等は一切かかりません。

全国一律の通信料金です。

チャットや対戦相手を見つけるメインロビーでは3分につき10円の料金がかかります。
対戦中は1分につき13円の料金がかかります。

ご注意

- 「マルチマッチング」サービスをご利用になった通信料金はKDDIから請求されます。
- 「マルチマッチング」サービスはマイライン、マイラインプラスに登録されている電話会社に関係なくご利用になれます。
- 「マルチマッチング」サービス通信料金は、KDDIの一般回線向け割引サービス、およびテレホーダイ等他電話会社の割引サービス等の対象となりませんのでご注意ください。

注(ちゅうい)意！

最初は必ず「新規登録」から始めてください。
「CAPCOM VS. SNK 2」の対戦は「マルチマッチング」サービスを利用しています。
「CAPCOM VS. SNK」、「MARVEL VS. CAPCOM 2」などのマッチングサービスを使用しているNETファイルは「CAPCOM VS. SNK 2」では使用できません。

新規登録 しんきとうろく

はじめて通信対戦を利用するときに選んでください。

ネットワーク接続 ネットワークせつぞく

登録済みの方はこちらを選んでください。

通信ゲーム利用規約 つうしんゲームりようきやく

通信対戦プレイするための利用規約です。
必ずお読みください。(P.28参照)

重要

電話番号が変わった場合は「新規登録」をしてください。

登録情報変更 とうろくじょうほうへんこう

登録内容を変更することができます。引越しで住所が変わった時など、登録した内容を変更します。

吹き出しメッセージ登録 ふきだしメッセージとうろく

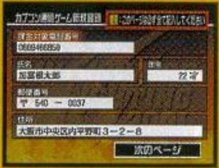
通信対戦で対戦中に表示できる「吹き出し」を登録できます。

新規登録 しんきとうろく

通信対戦を利用するためには登録が必要です。

他のカプコン「マルチマッチング」サービス対応ゲームで通信対戦の登録をすでにした方は「ネットワーク接続」を選んでください。マルチマッチングIDは他の対応ゲームにも共通で使えます。

新規登録



「新規登録」の画面にしたがって項目に入力してください。課金対象電話番号、氏名、年齢、郵便番号、住所は必ず入力してください。

登録ボタンを押すと、接続確認画面が表示されます。接続を許可後は接続料金が発生します。

マルチマッチングID選択後にロビーに接続します

マルチマッチングID

新規登録時にマルチマッチングID（以後ID）を取得でき、ネットワーク接続の場合は取得したIDを選択します。IDは電話番号につき3つまで取得でき、ハンドルネーム（HN）はIDごとに変更可能です。

注意!!

接続確認画面で許可した後は電話料金がかかります。

「○○サーバー接続中」と画面に表示されている間にも電話料金がかかります。ご了承ください。

通信ゲーム利用規約について つうしんゲームりようきやく

1. 必ず保護者の方と一緒にお読みください。

2. 通信ゲーム利用規約は「NETWORK」>「通信対戦」>「通信ゲーム利用規約」の順で選択すればご覧になれます。(接続後のロビーでもご覧になれます。)尚、規約が変更された際は通信ロビー内の「カプコン情報」にて告知致しますので必ず御確認ください。

3. 通信対戦を御利用頂いた場合、通信ゲーム利用規約に同意したものとみなします。

4. 必ず電話回線契約者(御家族の方等)の承諾を得てからプレイしてください。

5. マナーを守ってプレイしてください。

6. KDDI 回線使用料の請求書は電話回線契約者の元へ郵送されます。

7. 通信対戦は、この通信ゲーム利用規約に準拠しています。本規約に違反した場合、通信対戦を御利用頂けなくなることもあります。

「通信対戦」対戦サーバーTOPページ

「つうしんたいせん」たいせんサーバートップページ

対戦ロビー

通信対戦を遊べます。相手を無差別に検索する無差別対戦、初心者同士で対戦できる初級者専用対戦や各種対戦ルームがあります。

インフォメーション

様々な最新情報が見られます。サーバーメンテナンス情報や大会情報等が掲載されます。こまめにチェックしてください。

通信ゲーム利用規約

通信ゲーム利用規約が見られます。

データベース

通信対戦ランキングが見られます。ダウンロードサービスが開始された時にダウンロードが可能になります。

※通信対戦を終了するには、サブウィンドウ(P.30参照)で「ゲームに戻る」を選択してください。

「通信対戦」対戦サーバーメインロビー 「つうしんたいせん」たいせんサーバーメインロビー

ジャンルセレクト

最初に対戦方法を選択します。

通常対戦
通常の1対1の対戦を行います。

トーナメント
トーナメントで対戦を行うことができます。

対戦(たいせん)をする

対戦ルーム
好きな部屋に入って対戦相手を捜します。部屋の中ではチャットができます。 P.31

無差別対戦
自分のランクに関係無く通信相手を自動で選びます。

初心者専用対戦
初心者専用の項目です。ランクや対戦回数の近い人を自動で選びます。

特定の人を捜す
サーバーに接続しているユーザーから、特定の人を検索して対戦を申し込めます。 P.32

個人ステータス
自分のマルチマッチングID、ランク、対戦成績などを確認することができます。

サブウィンドウ

サーバー接続時に ⓧ ボタンを押すと画面下に表示されます。
Ⓐ ボタンで決定して、各項目に移動することができます。
通信対戦を終了するには「ゲームに戻る」を選択してください。

対戦ルーム たいせんルーム

対戦ルーム選択

好きな部屋に入って通信相手を捜します。対戦ルームの利用人数と、入室できるかどうかが○、×で表示されます。部屋によっては、入室条件が付いていて、部屋限定のルールで対戦しなければならなかったり、ある条件を満たしていないと入れなかったりします。

対戦ルーム内

部屋の中ではチャットができます。Ⓨボタンを押した後、ソフトキーボードか、ドリームキャスト・キーボード（別売）を使って発言します。Lトリガー＋方向ボタン でチャット画面をスクロールします。

自動選抜対戦

同じ部屋の中で、自分のランクに近い通信相手を自動で選びます。

特定の人を捜す P.32

サーバーに接続しているユーザーを検索します。

コントローラ操作（そうさ）

方向ボタン	キーおよびカーソル移動
Ⓐボタン	文字決定
Ⓑボタン	カーソル前1文字削除
Ⓧボタン	変換
Ⓨボタン	送信
Lトリガー	全角／半角切替
Rトリガー	モード切替（かな／カナ／英数大／英数小）

ソフトキーボード

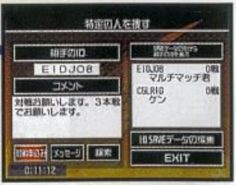
キーの説明（せつめい）

空白／変換キー	スペース／変換
決定／改行	送信
削除	カーソル後1文字削除
Backspace	カーソル前1文字削除
小文字キー	かなを小文字にします。
EXITキー	文字入力を終了

ドリームキャスト・キーボード

Enterキーで入力開始。F1キーで入力モードが切り替わります。F2キーで逆順に切り替わります。［かな（ローマ字入力）→カナ（ローマ字入力）→かな（かな入力）→カナ（かな入力）→英数大→英数小］F6キーで、カナ→かな変換、F7キーで、かな→カナ変換できます。

特定の人を捜す とくていのひとをさがす



捜(さが)したいユーザーのマルチマッチングIDを入力(にゅうりょく)

サーバーに接続しているユーザーから、特定の人を検索します。相手にわかりやすいようにコメントを入力してください。

対戦申し込み Ⓐボタンを押すと相手を検索し、対戦を申し込みできます。

メッセージ Ⓐボタンを押せばメッセージだけを相手に送ることができます。

検索 Ⓐボタンを押せば対象の相手がどこにいるか確認できます。相手が対戦ルームにいれば、その場所に移動も可能です。

検索されるのは、サーバーに接続しているユーザーだけです。対戦中や、サーバーに接続していないユーザーは検索されません。

（マルチマッチングIDは、チャットのハンドルネームの左側に表示されています。）

「対戦(たいせん)申(もう)し込(こ)み」「メッセージ」が送(おく)られてきたとき。

「対戦申し込み」されたときは、相手のハンドルネーム、コメントが表示されます。申し込まれた人が「対戦する」／「対戦しない」を選択します。「対戦する」を選んだら、対戦がはじまります。メッセージを送られてきた側は「返信」できます。

注意 一度「対戦拒否」「受信拒否」をすると、「通信対戦」を終了するまで、その相手から「対戦申し込み」と「メッセージ」を受け取らなくなるのでご注意ください。

IDの編集(へんしゅう)

保存されているマルチマッチングID（50人まで）を編集することができます。

ランキング

通信対戦では各プレイヤーの腕前の目安となるランクがあります。ランクは基本的に勝てば上がり、負ければ下がります。ランクに変化があった場合は表示されます。

「通信対戦」ご利用時の料金に関するご案内 つうしんたいせんごりようじのりょうきんにかんするごあんない

● 「通信対戦」をご利用いただく際の料金は、以下のように区分されております。

「通信対戦」サーバーにおいて

「通信対戦」サーバーに接続開始。（『〇〇サーバーに接続中です…』のメッセージ表示）

→ 対戦相手へ接続するまで、もしくは「ゲームに戻る」を選択するまで。（ロビーにいる間や、チャット中のことです。）

接続規約後は3分につき10円のKDDI「マルチマッチング」サービス通信料金（全国一律）がかかります。

対戦相手決定後において

対戦相手に接続 → 対戦中 → 対戦終了 → 「通信対戦」サーバーメインロビーに戻るまで。

1分につき13円のKDDI「マルチマッチング」サービス通信料金（全国一律）がかかります。

※「マルチマッチング」サービス通信料金は、KDDIの一般回線向け割引サービス、およびテレホーダイ等他電話会社の割引サービス等の対象外となりますのでご注意ください。

ホームページに接続するには

■本体と電話回線の接続方法は、ドリームキャスト本体の取扱説明書をご覧ください。
■インターネットの使い方や注意に関しては「ドリームパスポート」のガイドブックをご覧ください。
■ネットワークの接続には、「ドリームパスポート」で設定したモデムの設定とアクセスポイントの電話番号が自動的に使われます。

ユーザー登録について

イサオドットネット（セガプロバイダー）にユーザー登録が完了していないと、インターネットに接続できません。

ネットワークに関するお問い合わせ先「ネットワークサポートセンター」
[ナビダイヤル] 0570-057-100
[受付時間] 月～金　10:00～21:00 [祝日および（株）セガ指定休日を除く]
※通話料金がかかります。
※0570より省略せずにおかけください。

まだユーザー登録をされていない方は、「ドリームパスポート」でユーザー登録を行ってください。
なお、古いバージョンの「ドリームパスポート」ではユーザー登録ができない場合があります。
最新の「ドリームパスポート」の入手方法は、ネットワークサポートセンターにお問い合わせください。

料金について

ネットワーク接続の際には以下の点にご注意ください。

■ネットワークのご利用には、プロバイダーへのインターネット接続料金と通話料（電話代）が必要になります。ご利用のしすぎにご注意ください。イサオドットネット（セガプロバイダー）をご利用で従量コースを選択された場合、0990から始まるダイヤルQ2による接続になり、通話料の他に3分10円の接続料がかかります。
■ネットワーク接続後のパスワードやID等の認証中に、なんらかの原因により回線が切断された場合でも、通話料等の料金は発生します。

ネットワーク利用規約

ネットワークに接続する前に「Dreamcast ネットワーク利用規約」をよくお読みください。規約を理解した上で、ネットワークを利用してください。規約に同意していただけない場合はネットワークを利用できません。
ネットワークのルールを乱すユーザーにはご利用を遠慮していただく場合があります。

周辺機器の接続

■コントローラ	1P用コントローラ=コントロールポートA
	2P用コントローラ=コントロールポートB
■ドリームキャスト・キーボード	=コントロールポートD

にそれぞれ接続してください。通信対戦が始まるまでは1P用のコントローラでしか操作できません。

ネットワークトラブル＆マナー

●ホームページにつながらない時は以下のことを確かめてください。

■ドリームキャスト本体と電話回線がつながっているか確認してください。

■イサオドットネット（セガプロバイダー）にユーザー登録していますか？
「ドリームパスポート」でユーザー登録してください。

■サーバーが混雑しているかもしれません。しばらく待ってから接続してください。

■パスワードが間違っているとつながりません。正しいパスワードをもう一度入力してください。

「ドリームパスポート」のガイドブックの「困ったときには」も併せてご覧ください。

パスワードは忘れないようにメモを取りましょう。

●データの遅延と回線の切断

本ソフトはネットワークを経由して他のユーザーと情報をやりとりしています。電話回線やネットワークの条件によってはデータの送受信に遅延が発生し、操作の反応がすぐにこない場合や回線が切断されることがありますが、故障ではありません。ご了承ください。

●ネットワークマナー

■他の人を傷つけるような発言をしてはいけません。

■たくさんの人が会話を見ています。住所や電話番号などの個人情報を教えてはいけません。

■公序良俗に反したり、法に触れるような行為をしてはいけません。

■対戦中にリセットしたり回線を切断してはいけません。相手に多大な迷惑がかかります。

■ネット上の発言は不特定多数の人が見ています。ログインIDやログインパスワードなどの個人情報の扱いには十分注意しましょう。

ネットワークは、不特定多数の人が利用しています。大勢の方の迷惑になる行動は絶対にしないでください。

重要　再登録（さいとうろく）が必要（ひつよう）なとき

電話番号など、登録時の情報と使用環境が変わった場合は、通信対戦が利用できません。必ず、「新規登録」で、登録内容を入力してください。

■引越などで電話番号が変わったとき。

■友達の家で通信対戦するとき。（違う電話番号から電話をかけることになります）

通信対戦Q&A

Q1

登録できない

A. 「新規登録」で登録するとき、入力内容に誤りがあったり、必ず入力する項目が未入力の場合、登録できません。入力内容を確認してみましょう。

Q2

登録の「課金対象電話番号」ってどこの電話番号かわからない。

A. 現在ご使用の電話番号（今お使いのドリームキャストに電話をかけることができる電話番号）を入力してください。

Q3

通信対戦ができない

A. 電話回線の接続を確認してください。モデムの設定があっているかを確認してください。（ISDN回線の場合、回線状況によっては、通信対戦がご利用になれない場合があります。あらかじめご了承ください。）

Q4

通信対戦ができなくなった。

A. 引越し等で電話番号が変更されたとき。この場合「新規登録」で新しい電話番号を登録してください。

Q5

通信対戦中たびたび動きが停止して再開したり、コマ送りのようになるときがある。

A. 普段快適に通信対戦ができているのに、時々このような症状が出る場合は電話回線の状態が悪い場合が考えられます。時間帯やタイミングによって電話回線にノイズなどが入り、状態が悪くなることがあります。常にこのような症状が出る場合は、ご使用の電話回線の状態が悪い場合が考えられます。このような場合、カプコンサーバーやゲーム側には問題ありませんのでご了承ください。

Q6

KDDI回線接続の時、必ず無言の電話があります。

A. ご使用の回線の設定によっては（親子電話、ISDN回線等）このような症状が起こる可能性があります。電話が鳴るだけで、受話器を取らなければ通信対戦が行われるようでしたら、着信音量をOFFにしてください。通信対戦には支障はありません。また、無言電話がかかって通信対戦が行えない場合は、無言電話がかかる回線をドリームキャストに繋いでお使いください。

- （パンチボタンのアイコン）パンチボタンを示しています。
- （キックボタンのアイコン）キックボタンを示しています。
- （方向ボタンのアイコン）方向ボタンを押す方向を示しています。
- ため：指定方向にボタンを押し、少ししてから次の方向へ方向ボタンを押します。

◆「LV3 & MAX専用」は「A GROOVE」では使用できません。

◆その他のGROOVEでの使用条件は以下の通りです。

- C GROOVE — 3レベル分のスーパーコンボが溜まっている
- P GROOVE — ゲージが最大まで溜まっている
- S GROOVE — 体力ゲージ点滅状態でエキストラゲージがMAX状態になっている
- N GROOVE — パワーMAX状態でストックがある
- K GROOVE — 怒り爆発状態になっている

リュウ

	技名	備考
必殺技	波動拳	
必殺技	灼熱波動拳	
必殺技	昇龍拳	
必殺技	竜巻旋風脚	空中可
スーパーコンボ	真空波動拳	
スーパーコンボ	真空竜巻旋風脚	
スーパーコンボ	真・昇龍拳	LV3 & MAX専用

草薙京

	技名	備考
必殺技	百式・鬼焼き	
必殺技	弐百拾弐式・琴月 陽	
必殺技	百壱式・朧車	
必殺技	七拾五式改	後
必殺技	百拾四式・荒咬み	弱 or 中 (追加入力で技が発生)
必殺技	百拾五式・毒咬み	強 (追加入力で技が発生)
超必殺技	裏百八式・大蛇薙	タメ可
超必殺技	最終決戦奥義・"無式"(三神技の壱)	

ケン

	技名	備考
必殺技	波動拳	
必殺技	昇龍拳	
必殺技	竜巻旋風脚	空中可
必殺技	龍閃脚	
スーパーコンボ	昇龍裂破	
スーパーコンボ	神龍拳	後、ボタン連続押し
スーパーコンボ	疾風迅雷脚	LV3 & MAX専用

八神庵

	技名	備考
必殺技	百八式・闇払い	
必殺技	百式・鬼焼き	
必殺技	百弐拾七式・葵花	3回まで連続入力可
必殺技	弐百拾弐式・琴月 陰	
必殺技	屑風	
超必殺技	裏百八式・八酒杯	タメ可
超必殺技	禁千弐百拾壱式・八稚女	

区分	技名	コマンド
必殺技	気功拳	
必殺技	百裂脚	連続押し
必殺技	スピニングバードキック	ため
スーパーコンボ	気功掌	
スーパーコンボ	鳳翼扇	

区分	技名	コマンド
必殺技	花蝶扇	
必殺技	龍炎舞	
必殺技	必殺忍蜂	
必殺技	陽炎の舞	ため
超必殺技	超必殺忍蜂	
超必殺技	水鳥の舞	
超必殺技	不知火流奥義 紅朱雀	空中で

区分	技名	コマンド
必殺技	ソニックブーム	ため
必殺技	サマーソルトキック	ため
スーパーコンボ	トータルワイプアウト	ため
スーパーコンボ	サマーソルトストライク	ため
スーパーコンボ	ソニックハリケーン（LV3 & MAX専用）	ため

区分	技名	コマンド
必殺技	パワーウェイブ	
必殺技	バーンナックル	
必殺技	クラックシュート	
必殺技	パワーダンク	
必殺技	ライジングタックル	ため
超必殺技	パワーゲイザー	
超必殺技	バスターウルフ	

ザンギエフ

必殺技	
ダブルラリアット	弱＋中＋強 同時押し
バニシングフラット	
スクリューパイルドライバー	
アトミックスープレックス	相手に近い間合いで
フライングパワーボム	
スーパーコンボ	
ファイナルアトミックバスター	
エリアルロシアンスラム	

ライデン

必殺技	
ジャイアントボム	ため
毒霧	
スーパードロップキック	弱＋中＋強 押し続けて離す
サンダークラッシュボム	
ライデンコンビネーション・ボディブロー	（追加入力で技が発生）
超必殺技	
デストラクションドロップ	
ファイアーブレス	
クレイジートレイン	

ダルシム

必殺技	
ヨガファイア	
ヨガフレイム	
ヨガブラスト	
ヨガテレポート	空中可 弱＋中＋強（弱＋中＋強）
スーパーコンボ	
ヨガストリーム	
ヨガボルケイノ	
ヨガテンペスト	LV3＆MAX専用

リョウ・サカザキ

必殺技	
虎煌拳	空中可
虎咆	
飛燕疾風脚	ため
暫烈拳	
極限流連舞拳	
超必殺技	
覇王翔吼拳	
龍虎乱舞	
天地覇煌拳	LV3＆MAX専用

エドモンド・本田

	技名	コマンド
必殺技	百裂張り手	連続押し
必殺技	スーパー頭突き	ため +
必殺技	スーパー百貫落とし	ため +
必殺技	大銀杏投げ	+
スーパーコンボ	鬼無双	ため +
スーパーコンボ	大蛇砕き	LV3 & MAX専用 +

キム・カッファン

	技名	コマンド
必殺技	半月斬	+
必殺技	飛翔脚	空中で +
必殺技	飛燕斬	ため +
必殺技	流星落	ため +
超必殺技	鳳凰脚	+
超必殺技	鳳凰天舞脚	空中で +
超必殺技	鳳凰飛天脚	+

ブランカ

	技名	コマンド
必殺技	エレクトリックサンダー	連続押し
必殺技	ローリングアタック	ため +
必殺技	バックステップローリング	ため +
必殺技	バーチカルローリング	ため +
スーパーコンボ	ダイレクトライトニング	ため +
スーパーコンボ	グランドシェイブローリング	ため + タメ可
スーパーコンボ	シャウトオブアース	ため + 後、ボタン連続押し

二階堂紅丸

	技名	コマンド
必殺技	雷靭拳	+
必殺技	居合い蹴り	+ (追加入力で技が発生)
必殺技	スーパー稲妻キック	+
必殺技	真空片手駒	+ (弱 + 中 + 強 同時押しでキャンセル)
必殺技	紅丸コレダー	+
超必殺技	雷光拳	+
超必殺技	電影スパーク	+
超必殺技	エレクトリッガー	+

M・バイソン

必殺技	ダッシュストレート
	ダッシュアッパー
	ダッシュグランドストレート
	ターンパンチ（押し続けて離す）
	バッファローヘッドバット
スーパーコンボ	クレイジーバッファロー（後 で技が変化する）
	ギガトンブロー（LV3&MAX専用）

山崎竜二

必殺技	裁きの匕首
	蛇使い（上段） タメ可
	蛇使い（中段） タメ可
	蛇使い（下段） タメ可
	サドマゾ
	倍返し
	ヤキ入れ
	砂かけ
超必殺技	ギロチン
	ドリル 後、ボタン連続押し

バルログ

必殺技	ローリングクリスタルフラッシュ
	スカイハイクロー
	イズナドロップ（壁跳ね返り後、相手の近くで 以外）
	スカーレットテラー
スーパーコンボ	フライングバルセロナスペシャル（壁跳ね返り後）
	ローリングイズナドロップ（壁跳ね返り後、相手の近くで 以外）
	スカーレットミラージュ
	レッドインパクト（LV3&MAX専用）（爪有り時のみ）

バイス

必殺技	ネイルボム
	ゴアフェスト（追加入力で技が発生）
	ディーサイド
	アウトレイジ
	レイヴナス（空中で）
	メイヘム
超必殺技	ネガティブゲイン
	ウイザリングサーフェス

分類	技名	コマンド
必殺技	タイガーショット	
必殺技	グランドタイガーショット	
必殺技	タイガーアッパーカット	
必殺技	タイガークラッシュ	
スーパーコンボ	タイガーキャノン	
スーパーコンボ	グランドタイガーキャノン	
スーパーコンボ	タイガージェノサイド	
スーパーコンボ	タイガーレイド	

分類	技名	コマンド
必殺技	烈風拳	
必殺技	カイザーウェイブ	タメ可
必殺技	ゴッドプレス	
必殺技	ダークスマッシュ	空中で
必殺技	ジェノサイドカッター	
必殺技	ダークバリヤー	
超必殺技	ギガンテックプレッシャー	
超必殺技	ジェノサイド・ヘブン	

分類	技名	コマンド
必殺技	サイコバニッシュ	
必殺技	サイコクラッシャーアタック	ため
必殺技	ダブルニープレス	ため
必殺技	ヘッドプレス	ため（追加入力で技が発生）
必殺技	デビルリバース	ため　ご後
必殺技	ベガワープ	弱＋中＋強（弱＋中＋強）
スーパーコンボ	ニープレスナイトメア	ため
スーパーコンボ	メガ・サイコクラッシャー	LV3 & MAX専用　ため

分類	技名	コマンド
必殺技	烈風拳	弱 or 中
必殺技	ダブル烈風拳	強
必殺技	疾風拳	空中で
必殺技	上段当て身投げ	弱
必殺技	中段当て身投げ	中
必殺技	下段当て身投げ	強
必殺技	邪影拳	
超必殺技	レイジングストーム	

キャミィ

必殺技	スパイラルアロー
	キャノンスパイク
	アクセルスピンナックル
	フーリガンコンビネーション（追加入力で技が発生）
	キャノンストライク 空中で またはフリーガンコンビネーション後
スーパーコンボ	スピンドライブスマッシャー
	リバースシャフトブレイカー 後、ボタン連続押し

キング

必殺技	ベノムストライク
	ダブルストライク
	サプライズローズ
	トラップショット
	トルネードキック
超必殺技	イリュージョンダンス
	サイレントフラッシュ

春日野さくら

必殺技	波動掌
	咲桜拳
	春風連脚 後
	桜華脚 空中で
	さくら落とし 後（3回まで追加入力可能）
スーパーコンボ	真空波動拳
	乱れ桜
	春一番

ユリ・サカザキ

必殺技	虎煌拳
	雷煌拳
	空牙（ユリちょうアッパー）（強のみ追加入力で技が発生）
	砕破
	百烈びんた
超必殺技	覇王翔吼拳
	飛燕烈孔
	飛燕鳳凰脚

モリガン

区分	技名	備考
必殺技	ソウルフィスト	空中可
必殺技	シャドウブレイド	
必殺技	ベクタードレイン	
スーパーコンボ	バルキリーターン	空中可　ご後
スーパーコンボ	ソウルフェニックス	空中可
スーパーコンボ	カーディナルブレイド	
スーパーコンボ	ダークネスイリュージョン	LV3&マックスモードMAX専用　空中可　弱 弱 弱 強

ナコルル

区分	技名	備考
必殺技	アンヌムツベ	
必殺技	レラムツベ	
必殺技	カムイリムセ	(ボタンで追加技)
必殺技	ママハハ(鷹)につかまる	
必殺技	カムイムツベ	(鷹につかまって)
超必殺技	シチカプカムイイルシカ	
超必殺技	エレルシカムイリムセ	
超必殺技	シリコロカムイノミ	LV3&マックスモードMAX専用　(弱+中+強 同時押しでキャンセル)

殺意の波動に目ざめたリュウ

区分	技名	備考
必殺技	波動拳	
必殺技	昇龍拳	
必殺技	竜巻旋風脚	空中可
必殺技	阿修羅閃空	弱+中+強 (弱+中+強)
スーパーコンボ	真空波動拳	
スーパーコンボ	滅殺豪昇龍	
スーパーコンボ	瞬獄殺	LV3&マックスモードMAX専用　弱 弱 弱 強

ツキノヨルオロチノチニクルフイオリ

区分	技名	備考
必殺技	百八式・闇払い	
必殺技	百式・鬼焼き	
必殺技	百弐拾七式・葵花	3回まで連続入力可
必殺技	弐百拾弐式・琴月 陰	
超必殺技	裏百式・鬼焔	
超必殺技	禁千弐百拾壱式・八稚女	

ダン

区分	技名	備考
必殺技	我道拳（がどうけん）	
必殺技	晃龍拳（こうりゅうけん）	
必殺技	断空脚（だんくうきゃく）	空中可
スーパーコンボ	震空我道拳（しんくうがどうけん）	
スーパーコンボ	晃龍烈火（こうりゅうれっか）	
スーパーコンボ	必勝無頼拳（ひっしょうぶらいけん）	
スーパーコンボ	挑発伝説（ちょうはつでんせつ）	弱 ＋ スタートボタン

ジョー東（ひがし）

区分	技名	備考
必殺技	ハリケーンアッパー	
必殺技	スラッシュキック	
必殺技	タイガーキック	
必殺技	黄金（おうごん）のカカト	
必殺技	爆裂拳（ばくれつけん）	連続押し（れんぞくおし）
超必殺技	スクリューアッパー	
超必殺技	爆裂（ばくれつ）ハリケーンタイガーカカト	
超必殺技	ダブルサイクロンアッパー	LV3 & MAX専用

イーグル

区分	技名	備考
必殺技	マンチェスターブラック	
必殺技	カンタベリーブルー	タメ可
必殺技	オックスフォードレッド	
必殺技	リバプールホワイト	
必殺技	セントアンドリューグリーン	
スーパーコンボ	マンチェスターゴールド	
スーパーコンボ	ユニオンジャックプラチナム	

藤堂竜白（とうどうりゅうはく）

区分	技名	備考
必殺技	重ね当て（かさねあて）	
必殺技	仰ぎ重ね当て（あおぎかさねあて）	
必殺技	飛び重ね当て（とびかさねあて）	空中で（くうちゅうで）
必殺技	体崩し（たいくずし）	
超必殺技	超重ね当て（ちょうかさねあて）	
超必殺技	心眼 葛落とし（しんがん かずらおとし）	

マキ

必殺技	
拳コ	
疾駆け	後（弱・中・強で技が発生）
逆疾駆け	後（弱・中・強で技が発生）
烈風脚	弱＋中＋強（バイタリティ消費）同時押し

スーパーコンボ	
武神剛雷破	
鉄心崩	後
戯天狗	空中可

麻宮アテナ

必殺技	
サイコボールアタック	
サイコソード	空中可
フェニックスアロー	空中で
スーパーサイキックスルー	

超必殺技	
シャイニングクリスタルビット	空中可
クリスタルシュート	空中可　シャイニングクリスタルビット中
フェニックスファングアロー	空中で

鑑恭介

必殺技	
クロスカッター	
雷神アッパー	
幻影ウェーブ	空中で
幻影ブレイカー	
幻影キック	空中可

スーパーコンボ	
拡散クロスカッター	
スーパー雷神アッパー	
ダブル幻影キック	空中可
ファイナルシンフォニーRimix	Lv3&MAX専用

ロック・ハワード

必殺技	
烈風拳	弱 or 中
ダブル烈風拳	強
ライジングタックル	ため
ハードエッジ	
レイジラン	
真空投げ	
クラックカウンター	

超必殺技	
レイジングストーム	（Lv.3のみタメ可）
シャインナックル	

ユン

分類	技名	備考
必殺技	鉄山靠（てつざんこう）	+ パンチ
必殺技	絶招歩法（ぜっしょうほほう）	+ パンチ
必殺技	穿弓腿（せんきゅうたい）	+ キック
必殺技	虎撲子（こぼくし）	+ パンチ
スーパーコンボ	槍雷連撃（そうらいれんげき）	+ パンチ
スーパーコンボ	雷震魔破拳（ヤン）（らいしんまっはけん）	+ キック
スーパーコンボ	揚炮（ようほう）	LV3＆MAX専用 + パンチ

覇王丸（はおうまる）

分類	技名	備考
必殺技	奥義 旋風裂斬（おうぎ せんぷうれつざん）	+ パンチ
必殺技	奥義 弧月斬（おうぎ こげつざん）	+ パンチ
必殺技	奥義 烈震斬（おうぎ れっしんざん）	+ パンチ
超必殺技	天覇封神斬（てんはふうじんざん）	+ パンチ
超必殺技	天覇凄煌斬（てんはせいおうざん）	LV3＆MAX専用 + パンチ

ロレント

分類	技名	備考
必殺技	パトリオットサークル	+ パンチ 3回まで連続入力可
必殺技	スティンガー	+ キック 後 パンチ or キック
必殺技	メコンデルタアタック	弱 + 中 + 強 同時押し後に パンチ
必殺技	メコンデルタエアレイド	+ パンチ 後 パンチ
スーパーコンボ	テイクノープリズナー	+ パンチ
スーパーコンボ	マインスイーパー	+ パンチ
スーパーコンボ	スティールレイン	+ キック

高嶺響（たかねひびき）

分類	技名	備考
必殺技	遠間にて斬る也（とおまにてきるなり）	+ パンチ
必殺技	近寄りて斬る也（ちかよりてきるなり）	+ パンチ タメ可
必殺技	水月を突く也（すいげつをつくなり）	+ キック
必殺技	居を合わす也（いをあわすなり）	+ キック
超必殺技	発勝する神気也（はっしょうするしんきなり）	+ パンチ
超必殺技	死を恐れぬ心也（しをおそれぬこころなり）	LV3＆MAX専用 + パンチ
超必殺技	屍を越え行く也（しかばねをこえゆくなり）	LV3＆MAX専用 + キック 後 弱・中・強・弱・中・強・弱・中・ + 強

豪鬼

種類	技名	コマンド
必殺技	豪波動拳	空中可
必殺技	豪昇龍拳	
必殺技	竜巻斬空脚	空中可
必殺技	百鬼襲	(追加入力で技が発生)
スーパーコンボ	滅殺豪波動	
スーパーコンボ	滅殺豪昇龍	
スーパーコンボ	天魔豪斬空	空中で
スーパーコンボ	瞬獄殺	LV3 & MAX時

チャン・コーハン＆チョイ・ボンゲ

種類	技名	コマンド
必殺技	鉄球大回転	連続押し
必殺技	鉄球粉砕撃	ため
必殺技	竜巻疾風斬(チョイ)	
必殺技	疾走飛翔斬(チョイ)	
必殺技	飛翔空裂斬(チョイ)	
超必殺技	鉄球大暴走	
超必殺技	真!超絶竜巻真空斬(チョイ)	

Secret Character

隠しキャラクター

雷光に浮かぶ、ふたつの絶望。
凶眼、まさに神をも穿つ!

闘いのワンポイントアドバイス

たたかいのワンポイントアドバイス
ONE POINT ADVICE OF BATTLE

「GROOVE SYSYTEM」を理解せよ!!

選択できる6つの「GROOVE」は、その特性がそれぞれ大きく違う。
「GROOVE」が変われば、同じキャラクターでも使い方が変わってくる。
それぞれをきちんと理解して、その上で自分にあった「GROOVE」を見つけ出すのだ!

自分のキャラクターを知れ!!

そのキャラクターがどのような行動がとれるのかがわからなくては、闘いようが無い。自分の使用するキャラクターの必殺技のコマンドはもちろん、通常技の特性、場面ごとの対応、連続技など、その特性を覚えよう!特に連続技は、それを実戦レベルで使用できるように、反復練習が必要だ!

相手のキャラクターを知れ!

相手がどのような行動をしてくるかわかれば、おのずとどのように行動すればよいかがわかってくる。実戦で自分が使用しないキャラクターでも、遊んでみることによって感覚をつかんでおけば、相手にしたときにも対処しやすいだろう!!

場数を踏め!!

CPUとの対戦だけでは、本当に強くはなれない。友達とはもちろん、通信対戦などで人間との対戦を繰り返し、実戦を重ねよう!

STAFF

PLANNER
Neo_G (H.ISHIZAWA)
TAKECHAN♥
★ONI-SUZUKI★
MITSUAKI ARAKI
HAMAN ♥ SATORU
BURUMA (KOJIMAX)

VISUAL PLANNER
HARUO MURATA
TOMONORI OHNUMA

PROGRAMMER
HYPER SHINCHAN
SENOR
HARD.YAS-GROOVE-
YU KAWAMURA
YANAGI
KUMIKO MORITA
tencho
YOJI MIKAMI
♥NAE ♥ Cham♥

NETWORK PROGRAMMER
TOMOHIRO UENO
BATAYON
MATSUMOTO Masao
Miss
Koide Tetsuy@
Kentaro★Kaneko
KAZ YUNDE
JUN MATSUMOTO
SHIN.
KOHEI AKIYAMA

A.C.R. PROGRAMMER
MEIJIN
HIRO
KOBUTA
OKAZ@KAGAWA
KAZUHITO NAKAI
MASAKAZU MATSUSITA
HIROTAKA.A
MIKIO
HIROAKI WATANABE
SHINICHI.Y
SOJI SETA
ZAG2001
KUWANA
KATSUMI AOKI

TITLE DESIGNER
UKABIN

ILLUSTRATOR
KINU NISHIMURA
SHINKIRO
IKENO

INSTRUCTION CARD DESIGNER
SAKOMIZU

M★RU
Y.UCHIDA

OBJECT DESIGNER
G·KAMINA
ZZAK
IKUSAN Z
akA maniA
CHIMORIN SHOGUN
JUN ★ IKAWA
TOMOHIKO OHSUMI
★toshi@loveyuko★
RVT1000R(RC51)
Yamancha
HIDEYA TAKADA
RINBOKU
HIRANODAICHI
MASATSUGU SATO
YOSHIHIKO
YO-HE-
A-KO

KANA
NARA

EFFECT DESIGNER
TAKEP
ANZ

BACKGROUND DESIGNER
IWAI CHIKA
YUKI KYOTANI
TAMA
SARU
Kuwajima@C-ya
SUZUKI GORO 2001
INOYAN
NIIYAMA NAOKO
RYO UNO
HONGOU AKIKO
SAITO AYA
NAKAMURA TAKAKO
KISABON
MORISAKI CHIE
OHNISHI AKIKO
YOUICHI TANOUE
YAMAMOTO YASUHIRO
HIROYUKI IMAHORI
KAJITA MASANORI

MUSIC COMPOSER
SATOSHI ISE

SOUND DESIGNER
MASAYUKI ENDO

RECORDING ENGINEER
KAZUYA TAKIMOTO

DJ
HIROAKI ASAI

DIRECTOR
HIDEAKI ITSUNO

ASSISTANT PRODUCER
TAKAYOSHI TERADA
KENJI ITSUNO

PRODUCER
YOSHIHIRO SUDO

GENERAL PRODUCER
NORITAKA FUNAMIZU

EXECUTIVE PRODUCER
YOSHIKI OKAMOTO

SPECIAL THANKS
Yasuhiro Kobayashi

Eiichi Yaji
H.Furubeppu
Kensuke Nakahara
kokoro

J.NAGAI
HAGEE
AKUTA
OJEE
SHOUDEN
NAOTO SATOU
TSUTOMU IKAI
YURIKO YAMAMOTO
MICHIYO AOKI

Takuya Shiraiwa
Shizuku Abe
KAORI FUNYAKOSHI
AYUMI COMEBARA

Erik GENAZEA Suzuki

D44 (BAS)
KNNIT
NUKI ♥ BLACK
XIAO
DR.seno
KAWAMOTO TOSHITAKA
KIYOMATU☆teacher
UME-ZONO

Junnosuke Miyamoto
Akira Tateishi
Kouta Sasaki
Tatsuya Hasegawa
Kazuo Shouno
Hideki Ishizuka
Kohji Okada
Jinichi Tokutomi
Toshihiro Komiya
Takashi Kikuchi
Hiroshi Terada
Masafumi Chigusa
Ryuuji Kida
Jun Tamura

ALL SNK STAFF
ALL CAPCOM STAFF

INFORMATION

カプコンファミ通

"プレイステーション 2"版、ドリームキャスト版両対応の公式攻略本。

パワーアップしたシステムの詳細解説はもちろん、
恭介（ジャスティス学園シリーズより）や
覇王丸（サムライスピリッツシリーズより）など
新キャラクターを含む全キャラクターを徹底解析。

NOW PRINTING

近日発売予定!!

CAPCOM VS. SNK 2
ミリオネアファイティング2001公式ガイドブック

● 本製品は書店でお買い求めください。●品切れの際は書店にてご注文ください。
●インターネットで弊社の出版物をご注文の場合には→http:/www.famitsu.com/

株式会社エンターブレイン
〒154-8528 東京都世田谷区若林1-18-10 営業局 電話(03)5433-7850
発行:株式会社カプコン 制作・発売:株式会社エンターブレイン

CAPCOM VS. SNK 2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001

前作を凌ぐプログレッシヴなサウンドが炸裂！

CAPCOM VS. SNK 2
MILLIONAIRE FIGHTING 2001
オリジナル・サウンドトラック

2001.9.19 ON SALE!
CPCA-1055 ¥2,100（税込）
発売元:カプコン セルピュータレーベル
販売元:ソニー・ミュージックエンタテインメント

SULEPUTER

CAPCOM VS. SNK オリジナル・サウンドトラック
好評発売中! CPCA-1045 ¥2,100（税込）

ごあいさつ

このたびはドリームキャスト専用ソフト「CAPCOM VS. SNK 2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが弊社ユーザーサポートセンターまでご一報ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

※「CAPCOM VS. SNK 2」は一部（株）エス・エヌ・ケイの許諾を受けて、（株）カプコンが製造・販売するものです。
※「SNK」は、（株）エス・エヌ・ケイの登録商標です。

©CAPCOM CO., LTD. 2001 ALL RIGHTS RESERVED.
©SNK 2001

CAPCOM®

MILLIONAIRE FIGHTING 2001

発売元
株式会社カプコン®
〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号
このゲームに関するお問い合わせは下記まで
ユーザーサポートセンター　06-6946-3099
9:00~12:00 13:00~17:30 (土・日・祝日を除く)

NO RESALE
このマークは、無許可でのゲームソフトの中古売買を禁止するマークです。

NO COPY
このマークは不法コピー禁止マークです

当社は本ソフトの無断複製・賃貸・中古販売・営業使用はいっさい許可しておりません。
FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

カプコンホームページ http://www.capcom.co.jp/

●●● カプコンソフト情報 ●●●
大阪☎ 06-6946-6659
東京☎ 03-3340-0718
札幌☎ 011-281-8834　仙台☎ 022-214-6040
名古屋☎ 052-571-0493　広島☎ 082-223-3339
松山☎ 089-934-8786　福岡☎ 092-272-0086

CAPCOM FAX 通信
FAX 06-6947-4540　最新情報満載!! 24時間いつでも引き出せます。
●プッシュ回線またはトーン切り替えができるダイヤル回線でご利用ください。

カプコン i サービス「カプコンパーク」
imenu→メニューリスト→ゲーム/占い→ゲーム→カプコンパーク
アクセス簡単!!

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

※「CAPCOM VS. SNK 2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001」は一部(株)エス・エヌ・ケイの許諾を受けて、(株)カプコンが製造・販売するものです。
※「SNK」は、(株)エス・エヌ・ケイの登録商標です。
イラストレーション監修・制作協力：SNK

©CAPCOM CO., LTD. 2001 ALL RIGHTS RESERVED. ©SNK 2001

T-1249M

SEGA、Dreamcastは株式会社セガの登録商標です。
この商品は株式会社セガが自社登録商標SEGAおよびDreamcastの使用を許諾したDreamcast専用のソフトウェアです。